

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

**«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ
КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»**



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Е. В. САЗОНОВА
ректор

Сертификат: 00eec2e5b252a0885bc682f9fa99feef8b

Основание: УТВЕРЖДАЮ

Дата утверждения: 19 июня 2024 г.

Рабочая программа дисциплины

«Кроссплатформенное программирование»

Наименование ОПОП: Интеллектуальные системы и технологии в
медиаискусстве

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии

Форма обучения: очная

Факультет: медиатехнологий

Кафедра: аудиовизуальных систем и технологий

Общая трудоемкость дисциплины составляет 252 академ. час. / 7 зач.ед.

в том числе: контактная работа: 70,5 час.

самостоятельная работа: 181,5 час.

Вид(ы) текущего контроля	Семестр (курс)
выступление с докладом	7
практикум (выполнение лабораторной работы)	7
присутствие на занятии	7
Вид(ы) промежуточной аттестации, курсовые работы/проекты	Семестр (курс)
экзамен	7
курсовой проект	7

Рабочая программа дисциплины «Кроссплатформенное программирование» составлена:

— в соответствии с требованиями Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования — Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 926)
— на основании учебного плана и карты компетенций основной профессиональной образовательной программы «Интеллектуальные системы и технологии в медиаискусстве» по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Составитель(и):

Ходанович А.И., профессор кафедры аудиовизуальных систем и технологий, д-р пед. наук
Соколов Д.А., доцент кафедры аудиовизуальных систем и технологий

Рецензент(ы):

Горбунова И.Б., профессор кафедры информатизации образования ФГБОУ «Российский государственный педагогический университет им. А.И. Герцена» , д-р пед. наук

Рабочая программа дисциплины рассмотрена и одобрена на заседании кафедры аудиовизуальных систем и технологий

Рабочая программа дисциплины одобрена Советом факультета медиатехнологий

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ОПОП А.И. Ходанович

Начальник УМУ С.Л. Филипенкова

УКАЗАННАЯ ЛИТЕРАТУРА ИМЕЕТСЯ В НАЛИЧИИ В БИБЛИОТЕКЕ ИНСТИТУТА ИЛИ ЭБС

Заведующий библиотекой Н.Н. Никитина

1. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ

1.1. Цели и задачи дисциплины

Цель(и) дисциплины:

изучение технологий и возможностей кроссплатформенного программирования.

Задачи дисциплины:

формирование у обучающихся четкого понимания принципов кроссплатформенного программирования и отработка практических навыков разработки необходимого программного обеспечения.

1.2. Место и роль дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)».

Дисциплина основывается на знаниях и умениях, приобретенных в ходе изучения предшествующих дисциплин/прохождения практик и взаимосвязана с параллельно изучаемыми дисциплинами:

Администрирование в ОС Linux/Linux operating system administration

Системы автоматизированного проектирования в медиаиндустрии

Техника и технологии производства видеофильма

Технологическая (проектно-технологическая) практика

Электротехника и электроника

Администрирование информационных систем в медиаискусстве

Основы кибербезопасности в медиаиндустрии

Администрирование в ОС Windows/ Windows server operating system administration

Освоение дисциплины необходимо как предшествующее для дисциплин и/или практик:

Выполнение и защита выпускной квалификационной работы

Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена

Преддипломная практика

Проектирование человеко-ориентированных интерфейсов в медиаискусстве

1.3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ОПОП ВО

Профессиональные компетенции

Вид деятельности: производственно-технологический.

ПК-3 — Способность разрабатывать и оценивать качество программного обеспечения (ПО), обеспечивать безопасность, включая проектирование, отладку, проверку работоспособности и модификацию ПО, разработку тестов, проведение тестирования и исследование результатов.

ПК-3.1 — Способен разрабатывать и проектировать, проводить отладку, проверять работоспособность и модификацию программного обеспечения (ПО).

Знает: основные приемы разработки прикладного программного обеспечения

Умеет: применять современные методы проектирования программного обеспечения

Владеет: основными приемами функционального и логического программирования

Вид деятельности: производственно-технологический.

ПК-4 — Способность создания (модификации) и сопровождения информационных систем (ИС) и интеллектуальных систем, автоматизирующих задачи организации управления в медиаискусстве и медиаиндустрии.

ПК-4.1 — Способен создать информационные системы (ИС), автоматизирующих задачи организации управления в медиаискусстве и медиаиндустрии.

Знает: средства по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организации управления в медиаискусстве и медиаиндустрии

Умеет: создавать (модифицировать) информационные системы, автоматизирующих задачи управления в медиаискусстве и медиаиндустрии

Владеет: навыками использования средств по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи управления в медиаискусстве и медиаиндустрии

2. СТРУКТУРА, ОБЪЕМ И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В КОМПЕТЕНТНОСТНОМ ФОРМАТЕ

2.1. Структура и трудоемкость учебной дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 252 академ. час. / 7 зач.ед.

в том числе: контактная работа: 70,5 час.

самостоятельная работа: 181,5 час.

Вид(ы) промежуточной аттестации, курсовые работы/проекты	Семестр (курс)
экзамен	7
курсовой проект	7

Распределение трудоемкости по периодам обучения:

Семестр	7	Итого
Лекции	32	32
Лабораторные	32	32
Консультации	4	4
Самостоятельная работа	148	148
Самостоятельная работа во время сессии	33,5	33,5
Итого	249,5	249,5

2.2. Содержание учебной дисциплины

Тема 1. Введение в кроссплатформенное программирование

Базовые определения. Принятая терминология. Крос-сплатформенные среды разработки. Интегрированная среда разработки

Тема 2. Переменные и типы данных

Алфавит языка. Идентификаторы. Знаки операций. Выражения. Константы. Типы данных. Примитивные типы данных. Объявление и инициализация переменных. Строки. Инициализация строк. Функции работы со строками

Тема 3. Этапы разработки java-приложений

Технологии java. JDK, SRE, JVM, Javac. Запуск java-приложений. Пакеты

Тема 4. Ввод-вывод данных

Организация ввода-вывода данных. Консольный ввод-вывод: средства ввода данных, средства вывода данных. Файловый ввод-вывод. Алгоритм вывода данных в файл. Алгоритм ввода данных из файла. Функции ввода-вывода

Тема 5. Операторы и функции

Объявление и определение функций. Параметры функции. Возвращаемое значение функции. Глобальные и локальные переменные. Вызов функции. Структура программы. Операторы циклов

Тема 6. Массивы

Типы массивов. Объявление массива, инициализация и обращение к элементам массива. Ссылки

Тема 7. Объектно - ориентированное программирование

Классы. Поля и методы класса. Перегрузка методов. Наследование и полиморфизм

Тема 8. Обработка исключений

Классы исключений java. Обработка исключений

Тема 9. Потоки

Многопоточное программирование

Тема 10. Подключаемые библиотеки java

Графический интерфейс приложений. Библиотеки AWT и Swing

Тема 11. Работа с базами данных

Структура и конфигурирование JDBC, выполнение запросов SQL, выборки строк, транзакции, управление соединением с базой данных

Тема 12. Классы-оболочки и дженерики

Классы-оболочки и дженерики

Тема 13. Взаимодействие с Web

Модель OSI, сетевые классы и интерфейсы, сокетные соединения

3. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЧАСОВ ПО ТЕМАМ И ВИДАМ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

№ п/п	Наименование раздела, (отдельной темы)	Лекции	Лекции с использованием ДОТ	Лабораторные работы	Практические занятия	Практические с использованием ДОТ	Индивидуальные занятия	Итого
1	Введение в кроссплатформенное программирование	2	0	0	0	0	0	2
2	Переменные и типы данных	2	0	2	0	0	0	4
3	Этапы разработки java-приложений	4	0	8	0	0	0	12
4	Ввод-вывод данных	2	0	2	0	0	0	4
5	Операторы и функции	4	0	4	0	0	0	8
6	Массивы	4	0	4	0	0	0	8
7	Объектно - ориентированное программирование	2	0	4	0	0	0	6
8	Обработка исключений	2	0	2	0	0	0	4
9	Потоки	2	0	2	0	0	0	4
10	Подключаемые библиотеки java	2	0	2	0	0	0	4
11	Работа с базами данных	2	0	2	0	0	0	4
12	Классы-оболочки и дженерики	2	0	0	0	0	0	2
13	Взаимодействие с Web	2	0	0	0	0	0	2
	ВСЕГО	32	0	32	0	0	0	64

4. ЛАБОРАТОРНЫЕ ЗАНЯТИЯ

№ п/п	Наименование лабораторных работ	Трудоемкость (час.)
1	Тема: «Переменные и типы данных».	2
2	Тема: «Этапы разработки java-приложений».	2
3	Тема: «Этапы разработки java-приложений».	2
4	Тема: «Этапы разработки java-приложений».	2
5	Тема: «Этапы разработки java-приложений».	2
6	Тема: «Ввод-вывод данных».	2
7	Тема: «Операторы и функции».	2
8	Тема: «Операторы и функции».	2

9	Тема: «Массивы».	2
10	Тема: «Массивы».	2
11	Тема: «Объектно - ориентированное программирование».	2
12	Тема: «Объектно - ориентированное программирование».	2
13	Тема: «Обработка исключений».	2
14	Тема: «Потоки».	2
15	Тема: «Подключаемые библиотеки java».	2
16	Тема: «Работа с базами данных».	2

6. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

Оценивание результатов обучения по дисциплине осуществляется в ходе текущего контроля и промежуточной аттестации с использованием балльно-рейтинговой системы.

Оценочные средства в полном объеме представлены в Фонде оценочных средств по дисциплине «Кроссплатформенное программирование».

Предусмотрены следующие формы и процедуры текущего контроля и промежуточной аттестации:

Вид(ы) текущего контроля	Семестр (курс)
выступление с докладом	7
практикум (выполнение лабораторной работы)	7
присутствие на занятии	7
Вид(ы) промежуточной аттестации, курсовые работы/проекты	Семестр (курс)
курсовой проект	7
экзамен	7

6.1. Оценочные средства для входного контроля (при наличии)

Входной контроль отсутствует.

6.2. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости

Перечень тем докладов:

Базовые определения.

Принятая терминология.

Кроссплатформенные среды разработки.

Интегрированная среда разработки

Алфавит языка.

Идентификаторы.

Знаки операций. Выражения. Константы.

Типы данных.

Примитивные типы данных.

Объявление и инициализация переменных.

Строки. Инициализация строк. Функции работы со строками
Технологии java. JDK, SRE, JVM, Javac. Запуск java-приложений. Пакеты
Организация ввода-вывода данных.
Консольный ввод-вывод: средства ввода данных, средства вывода данных.
Файловый ввод-вывод.
Алгоритм вывода данных в файл.
Алгоритм ввода данных из файла.
Функции ввода-вывода
Объявление и определение функций.
Параметры функции.
Возвращаемое значение функции.
Глобальные и локальные переменные.
Вызов функции.
Структура программы.
Операторы циклов
Типы массивов.
Объявление массива, инициализация и обращение к элементам массива.
Ссылки
Классы.
Поля и методы класса.
Перегрузка методов.
Наследование и полиморфизм
Классы исключений java.
Обработка исключений
Многопоточное программирование
Графический интерфейс приложений.
Библиотеки AWT и Swing
Структура и конфигурирование JDBC, выполнение запросов SQL, выборки строк, транзакции,
управление соединением с базой данных
Классы-оболочки и дженерики
Модель OSI, сетевые классы и интерфейсы, сокетные соединения

Примерный перечень тем курсового проекта:

1. Разработка кроссплатформенного мобильного приложения для управления личными финансами:
 - Использование фреймворков, таких как Flutter или React Native.
 - Поддержка платформ: Android, iOS.
2. Создание кроссплатформенного приложения для отслеживания физической активности:
 - Интеграция с датчиками смартфонов (GPS, акселерометр).
 - Поддержка платформ: Android, iOS, возможно, веб-версия.
3. Разработка кроссплатформенного мессенджера с поддержкой шифрования:
 - Использование технологий, таких как Electron или Xamarin.
 - Поддержка платформ: Windows, macOS, Linux.
4. Создание кроссплатформенной игры с использованием Unity:
 - Разработка 2D или 3D игры.
 - Поддержка платформ: Windows, macOS, Android, iOS.
5. Разработка кроссплатформенного веб-приложения для управления проектами:
 - Использование фреймворков, таких как Ionic или Cordova.
 - Поддержка платформ: веб, Android, iOS.
6. Создание кроссплатформенного приложения для автоматизации домашнего учета:
 - Возможность управления расходами, учет товаров.
 - Поддержка платформ: Android, iOS, веб-версия.

7. Разработка кроссплатформенного приложения для планирования путешествий:
 - Интеграция с картами и другими сервисами.
 - Поддержка платформ: Android, iOS, веб-версия.
8. Создание кроссплатформенного приложения для управления учебным процессом:
 - Возможность создания расписаний, отслеживания успеваемости.
 - Поддержка платформ: Android, iOS, веб-версия.
9. Разработка кроссплатформенного приложения для ведения блога или журнала:
 - Возможность публикации контента, комментирования.
 - Поддержка платформ: Android, iOS, веб-версия.
10. Создание кроссплатформенного приложения для управления музыкальными коллекциями:
 - Возможность прослушивания музыки, создания плейлистов.
 - Поддержка платформ: Android, iOS, веб-версия.

Описание шкал оценивания и методические материалы, определяющие процедуру оценивания знаний, умений и навыков, и характеризующие этапы формирования компетенций

85-100 отлично Исследование выполнено самостоятельно, имеет научно-практический характер, содержит элементы новизны. Студент показал знание теоретического материала по рассматриваемой проблеме, умение анализировать, аргументировать свою точку зрения, делать обобщение и выводы. Материал излагается грамотно, логично, последовательно. Оформление отвечает требованиям написания курсовой работы. Во время защиты студент показал умение

кратко, доступно (ясно) представить результаты исследования, адекватно ответить на поставленные вопросы.

70-84 хорошо Исследование выполнено самостоятельно, имеет научно-практический характер, содержит элементы новизны. Студент показал знание теоретического материала по рассматриваемой проблеме, однако умение анализировать, аргументировать свою точку зрения, делать обобщения и выводы вызывают у него затруднения. Материал не всегда излагается логично, последовательно. Имеются недочеты в оформлении курсовой работы. Во время защиты студент показал умение кратко, доступно (ясно) представить результаты исследования, однако затруднялся отвечать на поставленные вопросы.

56-69 удовлетворительно Исследование не содержит элементы новизны. Студент не в полной мере владеет теоретическим материалом по рассматриваемой проблеме, умение анализировать, аргументировать свою точку зрения, делать обобщение и выводы вызывают у него затруднения. Материал не всегда излагается логично, последовательно. Имеются недочеты в оформлении курсовой работы. Во время защиты студент затрудняется в представлении результатов исследования и ответах на поставленные вопросы.

0-55 неудовлетворительно Студент не владеет теоретическим материалом. Материал излагается нелогично, структура работы не выдержана. Во время защиты студент не может ответить на поставленные вопросы.

6.3. Оценочные средства для промежуточной аттестации

Примерный перечень вопросов к экзамену:

Базовые определения.

Принятая терминология.

Кроссплатформенные среды разработки.

Интегрированная среда разработки

Алфавит языка.

Идентификаторы.

Знаки операций. Выражения. Константы.

Типы данных.
Примитивные типы данных.
Объявление и инициализация переменных.
Строки. Инициализация строк. Функции работы со строками
Технологии java. JDK, SRE, JVM, Javac. Запуск java-приложений. Пакеты
Организация ввода-вывода данных.
Консольный ввод-вывод: средства ввода данных, средства вывода данных.
Файловый ввод-вывод.
Алгоритм вывода данных в файл.
Алгоритм ввода данных из файла.
Функции ввода-вывода
Объявление и определение функций.
Параметры функции.
Возвращаемое значение функции.
Глобальные и локальные переменные.
Вызов функции.
Структура программы.
Операторы циклов
Типы массивов.
Объявление массива, инициализация и обращение к элементам массива.
Ссылки
Классы.
Поля и методы класса.
Перегрузка методов.
Наследование и полиморфизм
Классы исключений java.
Обработка исключений
Многопоточное программирование
Графический интерфейс приложений.
Библиотеки AWT и Swing
Структура и конфигурирование JDBC, выполнение запросов SQL, выборки строк, транзакции,
управление соединением с базой данных
Классы-оболочки и дженерики
Модель OSI, сетевые классы и интерфейсы, сокетные соединения

6.4. Балльно-рейтинговая система

Оценка успеваемости с применением балльно-рейтинговой системы заключается в накоплении обучающимися баллов за активное, своевременное и качественное участие в определенных видах учебной деятельности и выполнение учебных заданий в ходе освоения дисциплины.

Конкретные виды оцениваемой деятельности	Количество баллов за 1 факт (точку) контроля	Количество фактов (точек) контроля	Баллы (максимум)
Обязательная аудиторная работа			
Выступление с докладом	6	1	6
Практикум (Выполнение лабораторной работы)	2	16	32
Присутствие на занятии	1	32	32
ИТОГО в рамках текущего контроля	70 баллов		
ИТОГО в рамках промежуточной аттестации	30 баллов		
ВСЕГО по дисциплине за семестр	100 баллов		

Итоговая оценка по дисциплине выставляется на основе накопленных баллов в ходе текущего контроля и промежуточной аттестации в соответствии с таблицей:

Система оценивания результатов обучения по дисциплине

Шкала по БРС	Отметка о зачете	Оценка за экзамен, зачет с оценкой
85 – 100	зачтено	отлично
70 – 84		хорошо
56 – 69		удовлетворительно
0 – 55	не зачтено	неудовлетворительно

7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ, ИНФОРМАЦИОННО-ТЕХНИЧЕСКОЕ И МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Обучающиеся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья обеспечиваются печатными и (или) электронными образовательными ресурсами в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья.

7.1. Литература

1. Беспалов, Д. А. Операционные системы реального времени и технологии разработки кроссплатформенного программного обеспечения. Часть 2 : учебное пособие / Д. А. Беспалов, С. М. Гушанский, Н. М. Коробейникова ; Южный федеральный университет. - Ростов-на-Дону ; Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2019. - 168 с. - ISBN 978-5-9275-3368-8. - Текст : электронный. – Режим доступа: по подписке.
<https://znanium.com/catalog/product/1088205>
2. Гуськова, О.И. Объектно ориентированное программирование в Java : учебное пособие / О. И. Гуськова. - Москва : МПГУ, 2018. - 240 с. - ISBN 978-5-4263-0648-6. - Текст : электронный. – Режим доступа: по подписке.
<https://znanium.com/catalog/product/1020593>
3. Кроссплатформенное программирование : методические указания по выполнению курсового проекта для обучающихся по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии», профиль «Интеллектуальные системы и технологии в медиаискусстве» / сост.: Д. А. Соколов, В. А. Лукинов. - Санкт-Петербург : СПбГИКиТ, 2025. - 30 с. - Режим доступа: для автор. пользователей. - Загл. с титул. экрана. - Текст : электронный.
<https://elibrary.gikit.ru/elibrary/43508>
4. Беспалов, Д. А. Операционные системы реального времени и технологии разработки кроссплатформенного программного обеспечения: в 3 ч. Часть 3 : учебное пособие / Д. А. Беспалов, С. М. Гушанский, Н. М. Коробейникова ; Южный федеральный университет. - Ростов-на-Дону ; Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2021. - 214 с. - ISBN 978-5-9275-3628-3. - Текст : электронный. – Режим доступа: по подписке.
<https://znanium.com/catalog/product/1894418>
5. Заяц, А. М. Инструментальные средства инфокоммуникационных систем. Теория и практика / А. М. Заяц, А. А. Логачев. — Санкт-Петербург : Лань, 2023. — 208 с. — ISBN 978-5-507-45681-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — Режим доступа: для авториз. пользователей.
<https://e.lanbook.com/book/311786>
6. Журавлев, А. Е. Инфокоммуникационные системы. Программное обеспечение : учебник для вузов / А. Е. Журавлев, А. В. Макшанов, А. В. Иванищев. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 376 с. — ISBN 978-5-8114-8515-4. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — Режим доступа: для авториз. пользователей.
<https://e.lanbook.com/book/176658>
7. Кобылянский, В. Г. Операционные системы, среды и оболочки : учебное пособие для вузов / В. Г. Кобылянский. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2022. — 120 с. — ISBN 978-5-507-44969-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — Режим доступа: для авториз. пользователей.
<https://e.lanbook.com/book/254651>

7.2. Интернет-ресурсы

1. <https://cordova.apache.org/> Cordova
2. <https://www.activestate.com/products/komodo-edit/> Komodo Edit — сокращённая версия Komodo IDE

7.3. Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение

Microsoft Office
Microsoft Windows

7.4. Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Электронный каталог библиотеки СПбГИКиТ. <https://www.gukit.ru/lib/catalog>

7.5. Материально-техническое обеспечение

Наименование специальных помещений и помещений для самостоятельной работы	Оснащенность специальных помещений и помещений для самостоятельной работы
Учебная аудитория	Рабочее место преподавателя, оборудованное компьютером и мультимедийным проектором. Рабочие места обучающихся. Доска (интерактивная доска) и/или экран.
Помещение для самостоятельной работы обучающихся	Рабочие места обучающихся оборудованные компьютерами с подключением к сети «Интернет» и доступом в электронную информационно-образовательную среду института.

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ОРГАНИЗАЦИИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Важным условием успешного освоения дисциплины является создание системы правильной организации труда, позволяющей распределить учебную нагрузку равномерно в соответствии с графиком образовательного процесса. Большую помощь в этом может оказать составление плана работы на семестр, месяц, неделю, день. Его наличие позволит подчинить свободное время целям учебы, трудиться более успешно и эффективно. Нужно осуществлять самоконтроль, который является необходимым условием успешной учебы. Все задания, включая вынесенные на самостоятельную работу, рекомендуется выполнять непосредственно после соответствующего аудиторного занятия (лекции, лабораторной работы), что способствует лучшему усвоению материала, позволяет своевременно выявить и устранить «пробелы» в знаниях, систематизировать ранее пройденный материал, на его основе приступить к овладению новыми знаниями и навыками.

Система университетского обучения основывается на рациональном сочетании нескольких видов учебных занятий, работа на которых обладает определенной спецификой.

Подготовка к лекциям

Знакомство с дисциплиной происходит уже на первой лекции, где от студента требуется не просто внимание, но и самостоятельное оформление конспекта. При работе с конспектом лекций необходимо учитывать тот фактор, что одни лекции дают ответы на конкретные вопросы темы, другие – лишь выявляют взаимосвязи между явлениями, помогая студенту понять глубинные процессы развития изучаемого предмета, как в истории, так и в настоящее время. Конспектирование лекций – сложный вид вузовской аудиторной работы, предполагающий интенсивную умственную деятельность студента. Конспект является полезным тогда, когда записано самое существенное и сделано это самим обучающимся. Не надо стремиться записать дословно всю лекцию. Такое «конспектирование» приносит больше вреда, чем пользы. Целесообразно вначале понять основную мысль, излагаемую лектором, а затем записать ее. Желательно запись осуществлять на одной странице листа или оставляя поля, на которых позднее, при самостоятельной работе с конспектом, можно сделать дополнительные записи, отметить непонятные места. Конспект лекции лучше подразделять на пункты, соблюдая красную строку. Этому в большой степени будут способствовать вопросы плана лекции, предложенные преподавателям. Следует обращать внимание на акценты, выводы, которые делает лектор, отмечая наиболее важные моменты в лекционном материале замечаниями «важно», «хорошо запомнить» и т.п. Можно делать это и с помощью разноцветных маркеров или ручек, подчеркивая термины и определения. Целесообразно разработать собственную систему сокращений, аббревиатур и символов. Однако при дальнейшей работе с конспектом символы лучше заменить обычными словами для быстрого зрительного восприятия текста. Работая над конспектом лекций, всегда необходимо использовать не только учебник, но и ту литературу, которую дополнительно рекомендовал лектор. Именно такая серьезная, кропотливая работа с лекционным материалом позволит глубоко овладеть теоретическим материалом.

Рекомендации по работе с литературой

Работу с литературой целесообразно начать с изучения общих работ по теме, а также учебников и учебных пособий. Далее рекомендуется перейти к анализу монографий и статей, рассматривающих отдельные аспекты проблем, изучаемых в рамках курса, а также официальных материалов и неопубликованных документов (научно-исследовательские работы, диссертации), в которых могут содержаться основные вопросы изучаемой проблемы. Работу с источниками надо начинать с ознакомительного чтения, т.е. просмотреть текст, выделяя его структурные единицы. При ознакомительном чтении закладками отмечаются те страницы, которые требуют более внимательного изучения. В зависимости от результатов ознакомительного чтения выбирается дальнейший способ работы с источником. Если для разрешения поставленной задачи требуется изучение некоторых фрагментов текста, то используется метод выборочного чтения. Если в книге нет подробного оглавления, следует

обратить внимание ученика на предметные и именные указатели. Избранные фрагменты или весь текст (если он целиком имеет отношение к теме) требуют вдумчивого, неторопливого чтения с «мысленной проработкой» материала. Такое чтение предполагает выделение:

- 1) главного в тексте;
- 2) основных аргументов;
- 3) выводов.

Особое внимание следует обратить на то, вытекает тезис из аргументов или нет. Необходимо также проанализировать, какие из утверждений автора носят проблематичный, гипотетический характер и уловить скрытые вопросы. Понятно, что умение таким образом работать с текстом приходит далеко не сразу. Наилучший способ научиться выделять главное в тексте, улавливать проблематичный характер утверждений, давать оценку авторской позиции – это сравнительное чтение, в ходе которого студент знакомится с различными мнениями по одному и тому же вопросу, сравнивает весомость и доказательность аргументов сторон и делает вывод о наибольшей убедительности той или иной позиции. Если в литературе встречаются разные точки зрения по тому или иному вопросу из-за сложности прошедших событий и правовых явлений, нельзя их отвергать, не разобравшись. При наличии расхождений между авторами необходимо найти рациональное зерно у каждого из них, что позволит глубже усвоить предмет изучения и более критично оценивать изучаемые вопросы. Знакомясь с особыми позициями авторов, нужно определять их схожие суждения, аргументы, выводы, а затем сравнивать их между собой и применять из них ту, которая более убедительна. Следующим этапом работы с литературными источниками является создание конспектов, фиксирующих основные тезисы и аргументы. Можно делать записи на отдельных листах, которые потом легко систематизировать по отдельным темам изучаемого курса. Другой способ – это ведение тематических тетрадей-конспектов по одной какой-либо теме. Большие специальные работы монографического характера целесообразно конспектировать в отдельных тетрадях. Здесь важно вспомнить, что конспекты пишутся на одной стороне листа, с полями и достаточным для исправления и ремарок межстрочным расстоянием (эти правила соблюдаются для удобства редактирования).

Если в конспектах приводятся цитаты, то непременно должно быть дано указание на источник (автор, название, выходные данные, № страницы). Впоследствии эта информация может быть использована при написании текста реферата или другого задания.

Таким образом, при работе с источниками и литературой важно уметь:

- сопоставлять, сравнивать, классифицировать, группировать, систематизировать информацию в соответствии с определенной учебной задачей;
- обобщать полученную информацию, оценивать прослушанное и прочитанное;
- фиксировать основное содержание сообщений; формулировать, устно и письменно, основную идею сообщения; составлять план, формулировать тезисы;
- готовить и презентовать развернутые сообщения типа доклада;
- работать в разных режимах (индивидуально, в паре, в группе), взаимодействуя друг с другом;
- пользоваться реферативными и справочными материалами;
- контролировать свои действия и действия своих товарищей, объективно оценивать свои действия;
- обращаться за помощью, дополнительными разъяснениями к преподавателю, другим студентам;
- пользоваться лингвистической или контекстуальной догадкой, словарями различного характера, различного рода подсказками, опорами в тексте (ключевые слова, структура текста, предваряющая информация и др.);
- использовать при говорении и письме перифраз, синонимичные средства, слова-описания общих понятий, разъяснения, примеры, толкования, «словотворчество»
- повторять или перефразировать реплику собеседника в подтверждении понимания его высказывания или вопроса;

- обратиться за помощью к собеседнику (уточнить вопрос, переспросить и др.);
- использовать мимику, жесты (вообще и в тех случаях, когда языковых средств не хватает для выражения тех или иных коммуникативных намерений).

Подготовка к промежуточной аттестации

При подготовке к промежуточной аттестации целесообразно:

- внимательно изучить перечень вопросов и определить, в каких источниках находятся сведения, необходимые для ответа на них;
- внимательно прочитать рекомендованную литературу;
- составить краткие конспекты ответов (планы ответов).