

## Перечень дисциплин

---

Авторское право в медиаиндустрии  
Архивы фильмотеки  
Безопасность жизнедеятельности  
Виртуальное моделирование и автоматизированное проектирование  
Выставочно-творческая работа  
Графическое решение в компьютерных технологиях  
Живопись  
Звуковое решение анимационного фильма  
Изобразительное решение анимационного фильма  
Иностранный язык  
Информатика и информационная технология графики  
История изобразительного искусства и архитектуры  
История литературы  
История России  
Литературно-графическое решение аудиовизуального произведения  
Мастерство художника анимационного фильма  
Монтаж аудиовизуального произведения  
Мультипикационное движение  
Общий курс шрифта  
Основы государственной культурной политики Российской Федерации  
Основы кинодраматургии  
Основы научных исследований в медиаиндустрии  
Основы продюсирования  
Основы режиссуры анимационного фильма  
Основы российской государственности  
Педагогика и психология  
Перспектива и начертательная геометрия  
Пластическая анатомия  
Правоведение  
Рисунок  
Русский язык и культура речи  
Создание визуальных эффектов  
Стандарты медиаиндустрии  
Сценическое движение  
Физическая культура и спорт  
Философия  
Цветоведение и формообразование  
Экономика медиасфера  
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту  
Эпохи и стили материальной культуры