

Перечень дисциплин

Авторское право в медиаиндустрии
Архивы фильмотеки
Безопасность жизнедеятельности
Виртуальное моделирование и автоматизированное проектирование
Выставочно-творческая работа
Графическое решение в компьютерных технологиях
Живопись
Звуковое решение анимационного фильма
Изобразительное решение анимационного фильма
Иностранный язык
Информатика и информационная технология графики
История изобразительного искусства и архитектуры
История литературы
История России
Литературно-графическое решение аудиовизуального произведения
Мастерство художника анимационного фильма
Монтаж аудиовизуального произведения
Мультипликационное движение
Общий курс шрифта
Основы государственной культурной политики Российской Федерации
Основы кинодраматургии
Основы научных исследований в медиаиндустрии
Основы продюсирования
Основы режиссуры анимационного фильма
Основы российской государственности
Педагогика и психология
Перспектива и начертательная геометрия
Пластическая анатомия
Правоведение
Рисунок
Русский язык и культура речи
Создание визуальных эффектов
Стандарты медиаиндустрии
Сценическое движение
Физическая культура и спорт
Философия
Цветоведение и формообразование
Экономика медиасферы
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
Эпохи и стили материальной культуры