

Перечень дисциплин

Авторское право в медиаиндустрии
Архивы фильмотеки
Архитектурный стиливой дизайн
Безопасность жизнедеятельности
Безопасность профессиональной деятельности
Виртуальное моделирование и автоматизированное проектирование
Выставочно-творческая и научная работа
Двухмерная анимационная графика
Живопись академическая
Живопись анимационного фильма
Звуковое решение анимационного фильма
Игровая программно-ориентированная графика
Изобразительная геометрия и графика
Иностранный язык
Информатика и информационная технология графики
История зарубежного искусства и культуры
История литературы
История отечественного искусства и культуры
История России
Компьютерная графика в рекламе
Литературно-графическое решение аудиовизуального произведения
Мастерство художника-постановщика
Методика преподавания дисциплин изобразительного искусства
Монтаж аудиовизуального произведения
Мультимедийные технологии в медиаиндустрии
Начертательная геометрия
Общий курс композиции
Общий курс мультипликации
Общий курс шрифта
Организационное поведение
Основы WEB-коммуникаций
Основы государственной культурной политики Российской Федерации
Основы драматургии анимационного фильма
Основы моделирования
Основы научных исследований в медиаиндустрии
Основы психологии творческого процесса
Основы российской государственности
Педагогика и психология
Перспектива
Пластическая анатомия
Правоведение
Рекламный дизайн
Рисунок академический
Рисунок в компьютерных технологиях
Русский язык и культура речи
Создание визуальных эффектов
Сценическое движение
Техники печатной графики
Технология графических материалов
Традиции народной игровой культуры в графике
Управление творческими проектами
Фазовая графика движения
Физическая культура и спорт
Философия
Цветоведение и формообразование
Экономика
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
Эпохи и стили материальной культуры
Эстетика анимационного фильма
Этнокультурные традиции в графических решениях