

## Перечень дисциплин

---

Архивы фильмотеки

Архитектурный стилевой дизайн

Безопасность жизнедеятельности

Безопасность профессиональной деятельности

Виртуальное моделирование и автоматизированное проектирование

Выставочно-творческая и научная работа

Двухмерная анимационная графика

Живопись академическая

Живопись анимационного фильма

Звуковое решение анимационного фильма

Игровая программно-ориентированная графика

Изобразительная геометрия и графика

Иностранный язык

Информатика и информационная технология графики

История

История зарубежного искусства и культуры

История литературы

История отечественного искусства и культуры

Компьютерная графика в рекламе

Контекстно-модульные графические решения в анимации

Литературно-графическое решение аудиовизуального произведения

Мастерство художника-постановщика

Методика преподавания дисциплин изобразительного искусства

Мультимедийные технологии в медиаиндустрии

Начертательная геометрия

Общий курс композиции

Общий курс мультиплексии

Общий курс шрифта

Организационное поведение

Основы WEB-коммуникаций

Основы государственной культурной политики Российской Федерации

Основы моделирования

Основы научных исследований в медиаиндустрии

Основы психологии творческого процесса

Педагогика и психология

Перспектива

Пластическая анатомия

Правоведение

Рекламный дизайн

Рисунок академический

Рисунок в компьютерных технологиях

Русский язык и культура речи

Создание визуальных эффектов

Сценическое движение

Техники печатной графики

Технология графических материалов

Традиции народной игровой культуры в графике

Трудовое и авторское право

Управление творческими проектами

Фазовая графика движения

Физическая культура и спорт

Философия

Цветоведение и формообразование

Экономика

Элективные дисциплины по физической культуре и спорту

Эпохи и стили материальной культуры

Эстетика анимационного фильма

Этнокультурные традиции в графических решениях