Перечень дисциплин

3D моделирование и анимация

Авторское право в медиаиндустрии

Академическая живопись

Академическая скульптура и пластическое моделирование

Академический рисунок

Анимация в дизайн-проектах

Архивное дело в медиаиндустрии

Архитектурные стили

Архитектурный дизайн

Безопасность жизнедеятельности

Выставочно-творческая и научная работа

Графика игровых проектов в медиаиндустрии

Дизайн Web-графики

Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование

Иностранный язык

Интернет-коммуникации и сетевая графика

Интерьер и этнокультура

Использование произведений фотоискусства в дизайне

История дизайна

История искусств

История костюма и моды

История России

Колористика изобразительных решений в дизайнерских проектах

Композиция

Компьютерная графика в дизайне

Монтаж аудиовизуальных программ в медиаиндустрии

Мультимедийные технологии в дизайне

Начертательная геометрия и графика

Организационное поведение

Основы государственной культурной политики Российской Федерации

Основы производственного мастерства

Основы российской государственности

Педагогика и психология

Проектирование

Пропедевтика

Психология цвета

Русский язык и культура речи

Создание визуальных эффектов

Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии

Технические приемы живописи

Технический рисунок

Управление проектами

Физическая культура и спорт

Философия

Фольклор и народная игровая культура

Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений

Экономика медиасферы

Элективные дисциплины по физической культуре и спорту