## Перечень дисциплин

\_\_\_\_\_

3-D моделирование и анимация

Академическая живопись

Академическая скульптура и пластическое моделирование

Академический рисунок

Анимация в дизайн-проектах

Архивное дело в медиаиндустрии

Архитектурное проектирование

Архитектурные стили

Безопасность жизнедеятельности

Дизайн Web-графики

Дизайн костюма

Документоведение в медиаиндустрии

Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование

Иностранный язык

Интернет-коммуникации и сетевая графика

Интерьер и этнокультура

Использование произведений фотоискусства в дизайне

История

История искусств

Колористика изобразительных решений в дизайнерских проектах

Композиция

Компьютерная графика в дизайне

Культурология и информационно-коммуникационная среда

Ландшафтный дизайн

Методика преподавания дисциплин художественного цикла

Монтаж аудиовизуальных программ медиаиндустрии

Мультимедийные технологии в дизайне

Начертательная геометрия и графика

Организационное поведение

Основы государственной культурной политики Российской Федерации

Основы композиции в дизайне

Основы производственного мастерства

Педагогика в дизайне

Проектирование

Пропедевтика

Психология цвета

Развитие костюма

Русский язык и культура речи

Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии

Стандарты медиаиндустрии

Стерео-графика в дизайнерских проектах медиаиндустрии

Субъективные экспертизы дизайнерских проектов

Технические приемы живописи

Технический рисунок

Технологическая среда медиаиндустрии

Трудовое и авторское право

Управление проектами

Физическая культура и спорт

Философия

Фольклор и народная игровая культура

Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений

Экономика медиасферы

Элективные дисциплины по физической культуре и спорту