

Перечень дисциплин

Администрирование в ОС Linux/Linux operating system administration
Администрирование в ОС Windows/ Windows server operating system administration
Администрирование информационных систем в медиаискусстве
Алгоритмизация и программирование
Анализ данных и информационный поиск
Архитектура ПК и информационных систем
Безопасность жизнедеятельности
Большие данные
Высшая математика
Иностранный язык
Интеллектуальные системы и технологии в медиаискусстве
Интернет вещей
Инфокоммуникационные технологии в медиаискусстве
Информационные и коммуникационные технологии в медиаиндустрии
История информационных и коммуникационных технологий
История России
Коммуникация в профессиональной сфере
Компьютерная геометрия и графика
Кроссплатформенное программирование
Логическое программирование
Математическое и имитационное моделирование в медиаискусстве
Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
Методы информационно-аналитической работы в медиаискусстве
Методы искусственного интеллекта
Основы государственной культурной политики Российской Федерации
Основы кибербезопасности в медиаиндустрии
Основы мультимедиа
Основы проектирования киберфизических систем в медиаискусстве
Основы тестирования программного обеспечения
Правовое обеспечение профессиональной деятельности
Проектирование и управление СУБД в медиаискусстве
Проектирование человеко-ориентированных интерфейсов в медиаискусстве
Системы автоматизированного проектирования в медиаиндустрии
Теория графов
Теория информации, данные, знания
Техника и технологии производства видеофильма
Технологии искусственного интеллекта в медиаискусстве
Управление данными
Физика
Физическая картина мира
Физическая культура и спорт
Философия
Цифровые технологии в кинематографе и телевидении
Экономика
Экосистемы медиаиндустрии
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
Электротехника и электроника