

## Перечень дисциплин

Администрирование в ОС Linux/Linux operating system administration  
Администрирование в ОС Windows/ Windows server operating system administration  
Администрирование информационных систем в медиаискусстве  
Алгоритмизация и программирование  
Анализ данных и информационный поиск  
Архитектура ПК и информационных систем  
Безопасность жизнедеятельности  
Большие данные  
Высшая математика  
Иностранный язык  
Интеллектуальные системы и технологии в медиаискусстве  
Интернет вещей  
Инфокоммуникационные технологии в медиаискусстве  
Информационные и коммуникационные технологии в медиаиндустрии  
История информационных и коммуникационных технологий  
История России  
Коммуникация в профессиональной сфере  
Компьютерная геометрия и графика  
Кроссплатформенное программирование  
Логическое программирование  
Математическое и имитационное моделирование в медиаискусстве  
Методы и средства проектирования информационных систем и технологий  
Методы информационно-аналитической работы в медиаискусстве  
Методы искусственного интеллекта  
Основы государственной культурной политики Российской Федерации  
Основы кибербезопасности в медиаиндустрии  
Основы мультимедиа  
Основы проектирования киберфизических систем в медиаискусстве  
Основы тестирования программного обеспечения  
Правовое обеспечение профессиональной деятельности  
Проектирование и управление СУБД в медиаискусстве  
Проектирование человеко-ориентированных интерфейсов в медиаискусстве  
Системы автоматизированного проектирования в медиаиндустрии  
Теория графов  
Теория информации, данные, знания  
Техника и технологии производства видеофильма  
Технологии искусственного интеллекта в медиаискусстве  
Управление данными  
Физика  
Физическая картина мира  
Физическая культура и спорт  
Философия  
Цифровые технологии в кинематографе и телевидении  
Экономика  
Экосистемы медиаиндустрии  
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту  
Электротехника и электроника