МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет протокол от 19.06.2024 года № 21

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе специалитета

«Режиссер мультимедиа»

Специальность: 55.05.01 Режиссура кино и телевидения

Кафедра: режиссуры цифровых медиа и анимационного фильма

Факультет: экранных искусств

Квалификация: режиссер мультимедиа

Форма обучения: очная Срок обучения: 5 лет

Типы задач профессиональной деятельности:

- творческо-производственный
- художественно-творческий

_	_	Форму пром. этт					.		3.e.	Итого акад.часов					Кур	oc 1	Кур	рс 2	Курс 3		Курс 4		Курс 5	
_	-	-	Формы пром. атт.								ИПОІ	о акад.ч	іасов		Семест									
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КΠ	КР	Контр.	Факт	Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	3.e.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	3.e.	з.е.	3.e.	з.е.
Блок 1.Дисциплины (модули)									221	1120	2712	146	16	80	29	32	28	28	25	27	24	28		
Обязательная часть									211	1088	2288	140	16	80	29	32	28	28	25	25	22	22		
+	Б1.О.01	Философия	5						3	32	16								3					
+	Б1.О.02	История	1						3	32	16				3									
+	Б1.О.03	Иностранный язык	4	13	2				10		128			64	2	3	2	3						
+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		2					2	32	16					2								
+	Б1.О.05	Физическая культура и спорт		1					2				16	16	2									
+	Б1.О.06	Русский язык и культура речи		2					2	16	32					2								
+	Б1.О.07	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			8			8	2	16	16											2		
+	Б1.О.08	Информационные системы и технологии		1				1	2	16	16				2									
+	Б1.О.09	Экономика аудиовизуальной сферы		7					2	16	16										2			
+	Б1.О.10	Основы правоведения и авторского права в медиаиндустрии		3					2	16	32						2							
+	Б1.О.11	История зарубежного кино	2	1					5	64	32				2	3								
+	Б1.О.12	История зарубежной литературы	2	1					7	64	64				3	4								
+	Б1.О.13	История изобразительного искусства		3	4				4	32	32						2	2						
+	Б1.О.14	История отечественного кино	4	3					5	64	32						2	3						
+	Б1.О.15	История отечественной литературы	4	3					5	64	32						2	3						
+	Б1.О.16	Психология творчества		6					2		32									2				
+	Б1.О.17	Теория психологии			5				2	16	16								2					
+	Б1.О.18	Основы кинодраматургии	2	1				1	7	64	64				3	4								
+	Б1.О.19	Режиссура мультимедиа (дисциплины специализации)		23344	12233 34445 66667 7888	5	2367	33566 77	142	528	1680	140			12	14	18	17	20	21	20	20		
+	Б1.О.19.01	Режиссура мультимедиа	4678	1	3	5	2		45	112	752	48			4	5	6	6	6	6	6	6		
+	Б1.О.19.02	Режиссура интерактивных медиа	8	57	6			7	11	32	96	16							2	2	3	4		
+	Б1.О.19.03	Теория и история цифровых медиа		12	3				6	48	48				2	2	2							
+	Б1.О.19.04	Основы живописи и рисунка		12	3		3		7	24	72	6			2	2	3							
+	Б1.О.19.05	Теория и практика монтажа мультимедийного произведения	368		12457				21	96	160	32			2	2	3	2	3	4	2	3		
+	Б1.О.19.06	Драматургия интерактивных медиа	5	4					5	16	48							2	3					
+	Б1.О.19.07	Работа режиссера с актером и неактером при создании мультимедийного произведения		1	2				5		64	8			2	3								
+	Б1.О.19.08	Кинооператорское мастерство			4				3	32	32							3						
+	Б1.О.19.09	Звуковое решение аудиовизуального произведения		3	4			3	4	32	32						2	2						
+	Б1.О.19.10	Изобразительное решение мультимедийного проекта			678			6	7	32	64	4								2	2	3		

			Форм напом этт						Marco avan uasan						Курс 1 К			Кур	oc 3	Курс 4		Ку	pc 5	
-	-	-	Формы пром. атт.						3.e.	Итого акад.часов					Семест	Семест	Семест Семест		г Семест Семест (Семест Семест		Семест	Семест
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КΠ	КР	Контр.	Факт	Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	3.e.	3.e.	з.е.	3.e.	3.e.	3.e.	3.e.	3.e.	3.e.	3.e.
+	Б1.О.19.11	Режиссура визуальных эффектов		6	8		7	6	7	48	48	6								2	3	2		
+	Б1.О.19.12	Компьютерная графика и анимация		345	6		6	3	9		128	12					2	2	2	3				
+	Б1.О.19.13	Компьютерные музыкальные технологии		5	6			5	4	32	32								2	2				
+	Б1.О.19.14	Программирование интерактивного проекта		7	8			7	4		64	8									2	2		
+	Б1.О.19.15	Техника и технология медиа производства		5					2	8	24								2					
+	Б1.О.19.16	Продюсирование в медиаиндустрии		7					2	16	16										2			
+	Б1.О.20	Современная медиакультура		6				6	2	16	16									2				
Часть, формируемая участниками образовательных отношений								10	32	424	6								2	2	6			
+	Б1.В.01	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту		123456							328													
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)	8		67		8	6	8	16	80	6								2	2	4		
+	Б1.В.ДВ.01.01	Теория и практика геймдизайна	8		67		8	6	8	16	80	6								2	2	4		
-	Б1.В.ДВ.01.02	Создание интерактивного проекта	8		67		8	6	8	16	80	6								2	2	4		
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины (модули) по выбору 2 (ДВ.2)		8					2	16	16											2		
+	Б1.В.ДВ.02.01	Фестивальная дистрибуция аудиовизуальных произведений		8					2	16	16											2		
-	Б1.В.ДВ.02.02	Зарубежный кинобизнес и копродукция		8					2	16	16											2		
Блок 2.Г	Ірактика				•				19								2	3	5	3	3	3		
Обязате	льная часть								19								2	3	5	3	3	3		
+	Б2.О.01(У)	Ознакомительная практика			3				2								2							
+	Б2.О.02(У)	Практика по освоению технологии творческо-производственного процесса			4				3									3						
+	Б2.О.03(П)	Творческо-производственная практика		5	6				8										5	3				
+	Б2.О.04(Пд)	Преддипломная практика		7	8				6												3	3		
Блок 3.Г	Блок З.Государственная итоговая аттестация						60			20											31	29		
+	Б3.01(Г)	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена							3															3
+	Б3.02(Д)	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы					_		57			20											31	26
ФТД.Факультативы						4	24	24									2		2					
+	ФТД.01	Современные технологии			6				2	16	16									2				
+	ФТД.02	Методика проектирования авторского произведения		8					2	8	8											2		