

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет
протокол от 18.06.2025 года № 20

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
по программе бакалавриата
«Дизайн в медиаиндустрии»

Направление: 54.03.01 Дизайн
Кафедра: компьютерной графики и дизайна
Факультет: медиатехнологий
Квалификация: бакалавр
Форма обучения: очно-заочная
Срок обучения: 4 года 10 месяцев

Типы задач профессиональной деятельности:
— проектный
— художественный

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад.часов				Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		Курс 5	
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.						Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест
Считать в плане	Индекс	Наименование							Факт	Лек	Пр	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Блок 1. Дисциплины (модули)									195	196	768	12	40	15	26	28	21	25	22	24	21	9	4
Обязательная часть									176	180	704	12	40	15	26	28	21	22	19	16	16	9	4
+	Б1.О.01	История России	2	1					5	32	32			2	3								
+	Б1.О.02	Философия	2						3	16	8				3								
+	Б1.О.03	Основы российской государственности			1				2		20	4		2									
+	Б1.О.04	Иностранный язык	4	13	2				10		64		32	2	3	2	3						
+	Б1.О.05	Безопасность жизнедеятельности			3			3	3	16	16					3							
+	Б1.О.06	Физическая культура и спорт		1					2			8	8	2									
+	Б1.О.07	Русский язык и культура речи		1					2	8	16			2									
+	Б1.О.08	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	8	8					2							
+	Б1.О.09	Педагогика и психология		5					2	8	8						2						
+	Б1.О.10	Экономика медиасферы		8					2	8	8									2			
+	Б1.О.11	Авторское право в медиаиндустрии			6				3	8	16							3					
+	Б1.О.12	История изобразительного искусства и архитектуры		24	35				9	16	16				2	3	2	2					
+	Б1.О.13	Фольклор и народная игровая культура	8						4	4	4									4			
+	Б1.О.14	Живописное решение в дизайне	5	24	3		5		15		64				3	4	3	5					
+	Б1.О.15	Графическое решение в дизайне	5	24	3				13		64				3	3	3	4					
+	Б1.О.16	Начертательная геометрия и технический рисунок	4	13	2				13		64			3	3	3	4						
+	Б1.О.17	Технологии компьютерной графики в дизайне	3	2					7		32				3	4							
+	Б1.О.18	Основы мультимедиа		1	2				5		16			2	3								
+	Б1.О.19	Типографика	3						4		16					4							
+	Б1.О.20	Фирменный стиль		5	67				10	8	40							3	3	4			
+	Б1.О.21	Мастерство плаката	6	45					10		48						3	3	4				
+	Б1.О.22	Предметный и гейм-дизайн	7	456					14	8	56						3	3	3	5			
+	Б1.О.23	Основы полиграфического мастерства	8	67					11	24	24							3	3	5			
+	Б1.О.24	Музейно-выставочное проектирование		8					2	4	4									2			
+	Б1.О.25	Актуальные технологии в медиадизайне		9	A				6	8	8										2	4	
+	Б1.О.26	Архивное дело в медиаиндустрии			8				3	4	4									3			
+	Б1.О.27	Создание мультимедийного проекта	7	6		7			7		16							3	4				
+	Б1.О.28	Основы композиции фото- и киноизображений			9				4		16										4		
+	Б1.О.29	Управление проектами			9				3		16										3		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									19	16	64							3	3	8	5		
+	Б1.В.01	Анимация в дизайн-проектах		5	67				10	8	40							3	3	4			
+	Б1.В.02	Web_дизайн	8	7					5		16									2	3		

[illegible]