

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет
протокол от 18.06.2025 года № 20

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
по программе бакалавриата
«Дизайн в медиаиндустрии»

Направление: 54.03.01 Дизайн
Кафедра: компьютерной графики и дизайна
Факультет: медиатехнологий
Квалификация: бакалавр
Форма обучения: очная
Срок обучения: 4 года

Типы задач профессиональной деятельности:
— проектный
— художественный

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.		Итого акад.часов				Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.	Экспертное	Факт	Лек	Пр	ЛекДОТ	ПрДОТ	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест
Считать в плане	Индекс	Наименование													з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Блок 1.Дисциплины (модули)									195	195	566	2940	32	80	26	33	28	30	25	29	18	6
Обязательная часть									176	176	502	2356	32	80	26	33	28	27	18	22	16	6
+	Б1.О.01	История России	2	1					5	5	64	64			2	3						
+	Б1.О.02	Философия	2						3	3	32	16				3						
+	Б1.О.03	Основы российской государственности			1				2	2		32	16		2							
+	Б1.О.04	Иностранный язык	4	13	2				10	10		128		64	2	3	2	3				
+	Б1.О.05	Безопасность жизнедеятельности			3			3	3	3	32	32					3					
+	Б1.О.06	Физическая культура и спорт		1					2	2			16	16	2							
+	Б1.О.07	Русский язык и культура речи		1					2	2	16	32			2							
+	Б1.О.08	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	2	16	16					2					
+	Б1.О.09	Педагогика и психология		5					2	2	16	16						2				
+	Б1.О.10	Экономика медиасферы		6					2	2	16	16							2			
+	Б1.О.11	Авторское право в медиаиндустрии			8				3	3	6	12										3
+	Б1.О.12	История изобразительного искусства и архитектуры		13	24				9	9	64	64			2	3	2	2				
+	Б1.О.13	Фольклор и народная игровая культура	3						4	4	16	16					4					
+	Б1.О.14	Живописное решение в дизайне	4	13	2		4		15	15		256			3	4	3	5				
+	Б1.О.15	Графическое решение в дизайне	4	13	2				13	13		256			3	3	3	4				
+	Б1.О.16	Начертательная геометрия и технический рисунок	4	13	2				13	13		256			3	3	3	4				
+	Б1.О.17	Технологии компьютерной графики в дизайне	2	1					7	7		128			3	4						
+	Б1.О.18	Основы мультимедиа		1	2				5	5		64			2	3						
+	Б1.О.19	Типографика	2						4	4		64				4						
+	Б1.О.20	Фирменный стиль		4	56				10	10	32	160						3	3	4		
+	Б1.О.21	Мастерство плаката	5	34					10	10		192					3	3	4			
+	Б1.О.22	Предметный и гейм-дизайн	6	345					14	14	32	224					3	3	3	5		
+	Б1.О.23	Основы полиграфического мастерства	7	56					11	11	96	96							3	3	5	
+	Б1.О.24	Музейно-выставочное проектирование		6					2	2	16	16								2		
+	Б1.О.25	Актуальные технологии в медиадизайне		6	7				6	6	32	32								2	4	
+	Б1.О.26	Архивное дело в медиаиндустрии			7				3	3	16	16									3	
+	Б1.О.27	Создание мультимедийного проекта	6	5		6			7	7		64							3	4		
+	Б1.О.28	Основы композиции фото- и киноизображений			7				4	4		64									4	
+	Б1.О.29	Управление проектами			8				3	3		24										3
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									19	19	64	584						3	7	7	2	

