МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет протокол от 18.06.2025 года № 20

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

«Дизайн в медиаиндустрии»

Направление: 54.03.01 Дизайн

Кафедра: компьютерной графики и дизайна

Факультет: медиатехнологий

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: очная Срок обучения: 4 года

Типы задач профессиональной деятельности:

- проектный
- художественный

	-	-	Форму 57						3.e.		Итого акад.часов				Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
-			Формы пром. атт.												Семест							
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КΠ	КР	Контр.	Экспер тное	Факт	Лек	Пр	ЛекДОТ	ПрДОТ	3.e.	з.е.	з.е.	3.e.	з.е.	з.е.	з.е.	3.e.
Блок 1.Дисциплины (модули)								195	195	566	2940	32	80	26	33	28	30	25	29	18	6	
Обязательная часть								176	176	502	2356	32	80	26	33	28	27	18	22	16	6	
+	Б1.О.01	История России	2	1					5	5	64	64			2	3						
+	Б1.О.02	Философия	2						3	3	32	16				3						
+	Б1.О.03	Основы российской государственности			1				2	2		32	16		2							
+	Б1.О.04	Иностранный язык	4	13	2				10	10		128		64	2	3	2	3				
+	Б1.О.05	Безопасность жизнедеятельности			3			3	3	3	32	32					3					
+	Б1.О.06	Физическая культура и спорт		1					2	2			16	16	2							
+	Б1.О.07	Русский язык и культура речи		1					2	2	16	32			2							
+		Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	2	16	16					2					
+	Б1.О.09	Педагогика и психология		5					2	2	16	16							2			
+	Б1.О.10	Экономика медиасферы		6					2	2	16	16								2		
+	Б1.О.11	Авторское право в медиаиндустрии			8				3	3	6	12										3
+	151 () 17	История изобразительного искусства и архитектуры		13	24				9	9	64	64			2	3	2	2				
+	Б1.О.13	Фольклор и народная игровая культура	3						4	4	16	16					4					
+	Б1.О.14	Живописное решение в дизайне	4	13	2		4		15	15		256			3	4	3	5				
+	Б1.О.15	Графическое решение в дизайне	4	13	2				13	13		256			3	3	3	4				
+	Б1.О.16	Начертательная геометрия и технический рисунок	4	13	2				13	13		256			3	3	3	4				
+	Б1.О.17	Технологии компьютерной графики в дизайне	2	1					7	7		128			3	4						
+	Б1.О.18	Основы мультимедиа		1	2				5	5		64			2	3						
+	Б1.О.19	Типографика	2						4	4		64				4						
+	Б1.О.20	Фирменный стиль		4	56				10	10	32	160						3	3	4		
+	Б1.О.21	Мастерство плаката	5	34					10	10		192					3	3	4			
+	Б1.О.22	Предметный и гейм-дизайн	6	345					14	14	32	224					3	3	3	5		
+	Б1.О.23	Основы полиграфического мастерства	7	56					11	11	96	96							3	3	5	
+	Б1.О.24	Музейно-выстовочное проектирование		6					2	2	16	16								2		
+	Б1.О.25	Актуальные технологии в медиадизайне		6	7				6	6	32	32								2	4	
+	Б1.О.26	Архивное дело в медиаиндустрии			7				3	3	16	16									3	
+	Б1.О.27	Создание мультимедийного проекта	6	5		6			7	7		64							3	4		
+	Б1.О.28	Основы композиции фото- и киноизображений			7				4	4		64									4	
+	Б1.О.29	Управление проектами			8				3	3		24										3
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									19	19	64	584						3	7	7	2	

										Итого акад.часов				Кур	oc 1	Курс 2		Курс 3		Курс 4		
-	-	-	Формы пром. атт.						3.					e.	Семест							
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КΠ	КР	Контр.	Экспер тное	Факт	Лек	Пр	ЛекДОТ	ПрДОТ	3.e.	3.e.	з.е.	3.e.	з.е.	3.e.	3.e.	3.e.
+	Б1.В.01	Анимация в дизайн-проектах		4	56				10	10	32	160						3	3	4		
+	Б1.В.02	Web_дизайн	6	5					5	5		64							2	3		
+		Элективные дисциплины по физической культуре и спорту		123456								328										
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1		5					2	2	16	16							2			
+		Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование		5					2	2	16	16							2			
-	Б1.В.ДВ.01.02	Пластическое моделирование		5					2	2	16	16							2			
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2		7					2	2	16	16									2	
+	Б1.В.ДВ.02.01	История костюма и моды		7					2	2	16	16									2	
-	Б1.В.ДВ.02.02	Интерьер и этнокультура		7					2	2	16	16									2	
Блок 2.Г	Блок 2.Практика						36	36						3	2	8	2	6	6	9		
Обязате	льная часть								3	3						3						
+	Б2.О.01(У)	Учебно-ознакомительная практика			2				3	3						3						
Часть, ф	ормируемая	участниками образовательных отноше	ний		ı				33	33							2	8	2	6	6	9
+	Б2.B.01(П)	Проектно-технологическая практика ч 1		34	5				6	6							2	2	2			
+	Б2.В.02(П)	Проектно-технологическая практика ч 2		4	6				12	12								6		6		
+	Б2.В.03(П)	Художественно-проектная практика			7				6	6											6	
+	Б2.В.04(Пд)	Преддипломная практика			8				9	9												9
Блок 3.Г	Блок 3.Государственная итоговая аттестация							9	9												9	
+	ID3 () (()	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена							3	3												3
+	Б3.02(Д)	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы							6	6												6
ФТД.Фан	ФТД.Факультативные дисциплины							4	4	32	32								2	2		
+	ФТД.01	Создание визуальных эффектов		6					2	2	16	16								2		
+	ФТД.02	Психология визуального восприятия		7					2	2	16	16									2	