

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет
протокол от 19.06.2024 года № 21

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
по программе бакалавриата
«Дизайн в медиаиндустрии»

Направление: 54.03.01 Дизайн
Кафедра: компьютерной графики и дизайна
Факультет: медиатехнологий
Квалификация: бакалавр
Форма обучения: очная
Срок обучения: 4 года

Типы задач профессиональной деятельности:
— проектный
— художественный

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад.часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест		Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.	Факт	Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Блок 1.Дисциплины (модули)									201	946	2672	16	32	80	22	30	26	30	23	27	26	17
Обязательная часть									165	724	1994	16	32	80	22	27	22	25	21	24	18	6
+	Б1.О.01	Философия	2						3	32	16					3						
+	Б1.О.02	История России	2	1					5	64	64				2	3						
+	Б1.О.03	Основы российской государственности			1				2		32		16		2							
+	Б1.О.04	Иностранный язык	4	13	2				10		128			64	2	3	2	3				
+	Б1.О.05	Безопасность жизнедеятельности			3			3	3	32	32						3					
+	Б1.О.06	Физическая культура и спорт		1					2				16	16	2							
+	Б1.О.07	Русский язык и культура речи		1					2	16	32				2							
+	Б1.О.08	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	16	16						2					
+	Б1.О.09	Экономика медиасферы		6					2	16	16								2			
+	Б1.О.10	Авторское право в медиаиндустрии			7				3	16	32									3		
+	Б1.О.11	История искусств		3	4				5	32	48						2	3				
+	Б1.О.12	Управление проектами		6					2	16	16								2			
+	Б1.О.13	Академический рисунок	7	125	346			1	18		282				2	2	3	3	2	3	3	
+	Б1.О.14	Академическая живопись	6	125	34				15		282				2	2	3	3	2	3		
+	Б1.О.15	Проектирование	8	57	346				16	94	172						3	3	2	3	2	3
+	Б1.О.16	Пропедевтика	12						7	32	64				3	4						
+	Б1.О.17	Архитектурные стили	4						3	16	32							3				
+	Б1.О.18	Композиция	12						7	16	64				3	4						
+	Б1.О.19	Компьютерная графика в дизайне	5	4					5	30	44	16						2	3			
+	Б1.О.20	Фольклор и народная игровая культура		7					2	16	32										2	
+	Б1.О.21	Архитектурный дизайн	6						3	16	32								3			
+	Б1.О.22	3D моделирование и анимация		567					6	30	76								2	2	2	
+	Б1.О.23	Основы производственного мастерства		347	2568			23	18	94	250					3	2	2	3	3	2	3
+	Б1.О.24	Технический рисунок		5	6			5	5	30	46								2	3		
+	Б1.О.25	Графика игровых проектов в медиаиндустрии	5	3	4		4		8	32	76						2	3	3			
+	Б1.О.26	Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии		7					2	16	16										2	
+	Б1.О.27	Начертательная геометрия и графика		1	2				5	32	48				2	3						
+	Б1.О.28	Педагогика и психология		5					2	14	14							2				
+	Б1.О.29	Выставочно-творческая и научная работа		7					2	16	32										2	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									36	222	678					3	4	5	2	3	8	11
+	Б1.В.01	Организационное поведение		5					2	14	14								2			
+	Б1.В.02	История дизайна	3						4	16	16						4					

[illegible]

[illegible]