

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет
протокол от 19.06.2024 года № 21

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
по программе бакалавриата
«Дизайн в медиаиндустрии»

Направление: 54.03.01 Дизайн
Кафедра: компьютерной графики и дизайна
Факультет: медиатехнологий
Квалификация: бакалавр
Форма обучения: очная
Срок обучения: 4 года

Типы задач профессиональной деятельности:

- научно-исследовательский
- педагогический
- художественный

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад.часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест		Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест		
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.	Факт	Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Блок 1.Дисциплины (модули)									201	1132	2448	16	32	80	25	27	26	29	23	30	23	18
Обязательная часть									156	836	1688	16	32	80	20	25	26	21	21	21	14	8
+	Б1.О.01	Философия	2						3	32	16					3						
+	Б1.О.02	История России	2	1					5	64	64				2	3						
+	Б1.О.03	Основы российской государственности			1				2		32		16		2							
+	Б1.О.04	Иностранный язык	4	13	2				10		128			64	2	3	2	3				
+	Б1.О.05	Безопасность жизнедеятельности			3			3	3	32	32						3					
+	Б1.О.06	Физическая культура и спорт		1					2				16	16	2							
+	Б1.О.07	Русский язык и культура речи		1					2	16	32				2							
+	Б1.О.08	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	16	16						2					
+	Б1.О.09	Экономика медиасферы		7					2	16	16									2		
+	Б1.О.10	Трудовое и авторское право	7						3	32	16									3		
+	Б1.О.11	История искусств		2	3				4	32	48					2	2					
+	Б1.О.12	Управление проектами		4					2	16	16							2				
+	Б1.О.13	Академический рисунок	4	125	367			1	18	96	192				2	2	3	3	2	3	3	
+	Б1.О.14	Академическая живопись	6	12	345				16	64	208				2	2	4	3	2	3		
+	Б1.О.15	Проектирование	8	37	456				15	92	136						2	3	2	3	2	3
+	Б1.О.16	Пропедевтика	12						7	32	64				3	4						
+	Б1.О.17	Архитектурные стили	3						4	16	32						4					
+	Б1.О.18	Композиция	12						6	16	64				3	3						
+	Б1.О.19	Компьютерная графика в дизайне	5	4					5	32	32	16						2	3			
+	Б1.О.20	Фольклор и народная игровая культура		5					2	16	32								2			
+	Б1.О.21	Архитектурное проектирование	6						4	16	32									4		
+	Б1.О.22	3-D моделирование и анимация			567				6	32	64								2	2	2	
+	Б1.О.23	Основы производственного мастерства		2347	568			23	18	92	248					3	2	2	3	3	2	3
+	Б1.О.24	Технический рисунок		5	6			5	5	32	48								2	3		
+	Б1.О.25	Стерео-графика в дизайнерских проектах медиаиндустрии	5	3			4		8	32	96						2	3	3			
+	Б1.О.26	Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии			8				2	12	24										2	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									45	296	760				5	2		8	2	9	9	10
+	Б1.В.01	Организационное поведение		5					2	16	16								2			
+	Б1.В.02	Начертательная геометрия и графика		1	2				4	32	48				2	2						
+	Б1.В.03	Технологическая среда медиаиндустрии	4						3	16	16						3					
+	Б1.В.04	Мультимедийные технологии в дизайне	6				6		4	16	32								4			

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад.часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.		Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест
Считать в плане	Индекс	Наименование							Факт						з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
+	Б1.В.05	Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений		8					2	12	12											2
+	Б1.В.06	Монтаж аудиовизуальных программ медиаиндустрии	7						3	16	32										3	
+	Б1.В.07	Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование	6						3	16	32								3			
+	Б1.В.08	Академическая скульптура и пластическое моделирование	1				1		3	16	32				3							
+	Б1.В.09	Дизайн костюма			7		7		3	16	32										3	
+	Б1.В.10	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту		123456							328											
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1		4					2	16	16							2				
+	Б1.В.ДВ.01.01	Использование произведений фотоискусства в дизайне		4					2	16	16							2				
-	Б1.В.ДВ.01.02	Психология цвета		4					2	16	16							2				
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2		8					2	12	12											2
-	Б1.В.ДВ.02.01	Культурология и информационно-коммуникационная среда		8					2	12	12											2
+	Б1.В.ДВ.02.02	Интерьер и этнокультура		8					2	12	12											2
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3		6					2	16	16								2			
-	Б1.В.ДВ.03.01	Методика преподавания дисциплин художественного цикла		6					2	16	16								2			
+	Б1.В.ДВ.03.02	Педагогика в дизайне		6					2	16	16								2			
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4			8				2	12	24											2
+	Б1.В.ДВ.04.01	Ландшафтный дизайн			8				2	12	24											2
-	Б1.В.ДВ.04.02	Технические приемы живописи			8				2	12	24											2
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5		8					2	24	24											2
+	Б1.В.ДВ.05.01	Развитие костюма		8					2	24	24											2
-	Б1.В.ДВ.05.02	Архивное дело в медиаиндустрии		8					2	24	24											2
+	Б1.В.ДВ.06	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6			8				2	12	24											2
+	Б1.В.ДВ.06.01	Колористика изобразительных решений в дизайнерских проектах			8				2	12	24											2
-	Б1.В.ДВ.06.02	Документоведение в медиаиндустрии			8				2	12	24											2
+	Б1.В.ДВ.07	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.7	7						3	16	32										3	
+	Б1.В.ДВ.07.01	Дизайн Web-графики	7						3	16	32										3	
-	Б1.В.ДВ.07.02	Интернет-коммуникации и сетевая графика	7						3	16	32										3	
+	Б1.В.ДВ.08	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.8			4				3	32	32							3				
-	Б1.В.ДВ.08.01	Основы композиции в дизайне			4				3	32	32							3				
+	Б1.В.ДВ.08.02	Анимация в дизайн-проектах			4				3	32	32							3				

[illegible]