

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет
протокол от 19.06.2024 года № 21

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
по программе бакалавриата
«Дизайн в медиаиндустрии»

Направление: 54.03.01 Дизайн
Кафедра: компьютерной графики и дизайна
Факультет: медиатехнологий
Квалификация: бакалавр
Форма обучения: очная
Срок обучения: 4 года

Типы задач профессиональной деятельности:

- научно-исследовательский
- педагогический
- художественный

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад.часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест		Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.	Факт	Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Блок 1.Дисциплины (модули)									201	1100	2384	16	16	80	23	30	28	28	23	28	23	18
Обязательная часть									152	804	1592	16	16	80	21	23	23	23	21	21	12	8
+	Б1.О.01	Философия	2						3	32	16					3						
+	Б1.О.02	История	1						3	32	16				3							
+	Б1.О.03	Иностранный язык	4	13	2				10		128			64	2	3	2	3				
+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		3					2	32	16						2					
+	Б1.О.05	Физическая культура и спорт		1					2				16	16	2							
+	Б1.О.06	Русский язык и культура речи		1					2	16	32				2							
+	Б1.О.07	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	16	16						2					
+	Б1.О.08	Экономика медиасферы		7					2	16	16									2		
+	Б1.О.09	Трудовое и авторское право	7						3	32	16									3		
+	Б1.О.10	История искусств	2	1					5	32	48				2	3						
+	Б1.О.11	Управление проектами		4					2	16	16							2				
+	Б1.О.12	Академический рисунок	47	125	36			1	18	96	192				2	2	3	3	2	3	3	
+	Б1.О.13	Академическая живопись	36	12	45				16	64	208				2	2	4	3	2	3		
+	Б1.О.14	Проектирование	48	37	56				15	92	136						2	3	2	3	2	3
+	Б1.О.15	Пропедевтика	12						7	32	64				3	4						
+	Б1.О.16	Архитектурные стили	3						4	16	32						4					
+	Б1.О.17	Композиция	12						6	16	64				3	3						
+	Б1.О.18	Компьютерная графика в дизайне	5	4					5	32	32	16						2	3			
+	Б1.О.19	Фольклор и народная игровая культура		5					2	16	32								2			
+	Б1.О.20	Архитектурное проектирование	6						4	16	32									4		
+	Б1.О.21	3-D моделирование и анимация		4	56				6	32	64							2	2	2		
+	Б1.О.22	Основы производственного мастерства		2347	568			23	18	92	248					3	2	2	3	3	2	3
+	Б1.О.23	Технический рисунок		5	6			5	5	32	48								2	3		
+	Б1.О.24	Сtereo-графика в дизайнерских проектах медиаиндустрии	5	3			4		8	32	96						2	3	3			
+	Б1.О.25	Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии			8				2	12	24											2
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									49	296	792				2	7	5	5	2	7	11	10
+	Б1.В.01	Организационное поведение		5					2	16	16								2			
+	Б1.В.02	Начертательная геометрия и графика		1	2				5	32	48				2	3						
+	Б1.В.03	Технологическая среда медиаиндустрии	4						3	16	16							3				
+	Б1.В.04	Мультимедийные технологии в дизайне	6				6		4	16	32									4		
+	Б1.В.05	Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений		8					2	12	12											2

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад.часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.		Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест	Семест
Считать в плане	Индекс	Наименование							Факт						з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
+	Б1.В.06	Монтаж аудиовизуальных программ медиаиндустрии	7						3	16	32										3	
+	Б1.В.07	Дизайн костюма			7		7		3	16	32										3	
+	Б1.В.08	Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование	6						3	16	32									3		
+	Б1.В.09	Академическая скульптура и пластическое моделирование	2				2		4	16	32					4						
+	Б1.В.10	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту		123456							328											
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1		4					2	16	16							2				
+	Б1.В.ДВ.01.01	Использование произведений фотоискусства в дизайне		4					2	16	16							2				
-	Б1.В.ДВ.01.02	Психология цвета		4					2	16	16							2				
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2		8					2	12	12											2
-	Б1.В.ДВ.02.01	Культурология и информационно-коммуникационная среда		8					2	12	12											2
+	Б1.В.ДВ.02.02	Интерьер и этнокультура		8					2	12	12											2
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3			7				2	16	16										2	
-	Б1.В.ДВ.03.01	Методика преподавания дисциплин художественного цикла			7				2	16	16										2	
+	Б1.В.ДВ.03.02	Педагогика в дизайне			7				2	16	16										2	
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4			8				2	12	24											2
+	Б1.В.ДВ.04.01	Ландшафтный дизайн			8				2	12	24											2
-	Б1.В.ДВ.04.02	Технические приемы живописи			8				2	12	24											2
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5		8					2	24	24											2
+	Б1.В.ДВ.05.01	Развитие костюма		8					2	24	24											2
-	Б1.В.ДВ.05.02	Архивное дело в медиаиндустрии		8					2	24	24											2
+	Б1.В.ДВ.06	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6			8				2	12	24											2
+	Б1.В.ДВ.06.01	Колористика изобразительных решений в дизайнерских проектах			8				2	12	24											2
-	Б1.В.ДВ.06.02	Документоведение в медиаиндустрии			8				2	12	24											2
+	Б1.В.ДВ.07	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.7	7						3	16	32										3	
+	Б1.В.ДВ.07.01	Дизайн Web-графики	7						3	16	32										3	
-	Б1.В.ДВ.07.02	Интернет-коммуникации и сетевая графика	7						3	16	32										3	
+	Б1.В.ДВ.08	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.8	3						5	32	64						5					
-	Б1.В.ДВ.08.01	Основы композиции в дизайне	3						5	32	64						5					
+	Б1.В.ДВ.08.02	Анимация в дизайн-проектах	3						5	32	64						5					
Блок 2.Практика									30							4		4	8		8	6
Обязательная часть									4							4						

[illegible]